



ИННОВАЦИОННЫЕ НАПРАВЛЕНИЯ СИСТЕМНОЙ ИНТЕГРАЦИИ

 ПО «УПРАВЛЕНИЕ  
МУЛЬТИМЕДИЕЙ  
“АССИСТЕНТ”»

Руководство пользователя

## 1. ЗАГРУЗКА ПО НА ПАНЕЛИ УПРАВЛЕНИЯ И СЕРВЕР

ПО «Управления мультимедийным комплексом “Ассистент”» состоит из двух файлов:

- файл с расширением .igrz для управляющей панели
- файл с расширением .sirpz для сервера

Загрузка файлов на панель управления и сервер происходит через облачное хранилище компании IRIDI ([www.iridi.com](http://www.iridi.com)):

Для работы ПО необходимо установить программное обеспечение компании IRIDI:

- на панели управления: i3pro;
- на сервере: серверное приложение.

Пользователь получает электронное письмо, содержащее ссылку на файлы ПО «Управления мультимедийным комплексом “Ассистент”».

После введения пароля, получаемого от разработчика ПО, можно загрузить:

- файл с расширением .igrz на панель управления (на панели управления должно быть запущено приложение i3pro)
- файл с расширением .sirpz на сервер (на сервере должно быть запущено приложение сервера (IRIDI)).

Введите логин **admin** и пароль **admin** в соответствующие поля и нажмите кнопку "Войти".

## 2. ИНТЕРФЕЙС СЕНСОРНОЙ УПРАВЛЯЮЩЕЙ ПАНЕЛИ

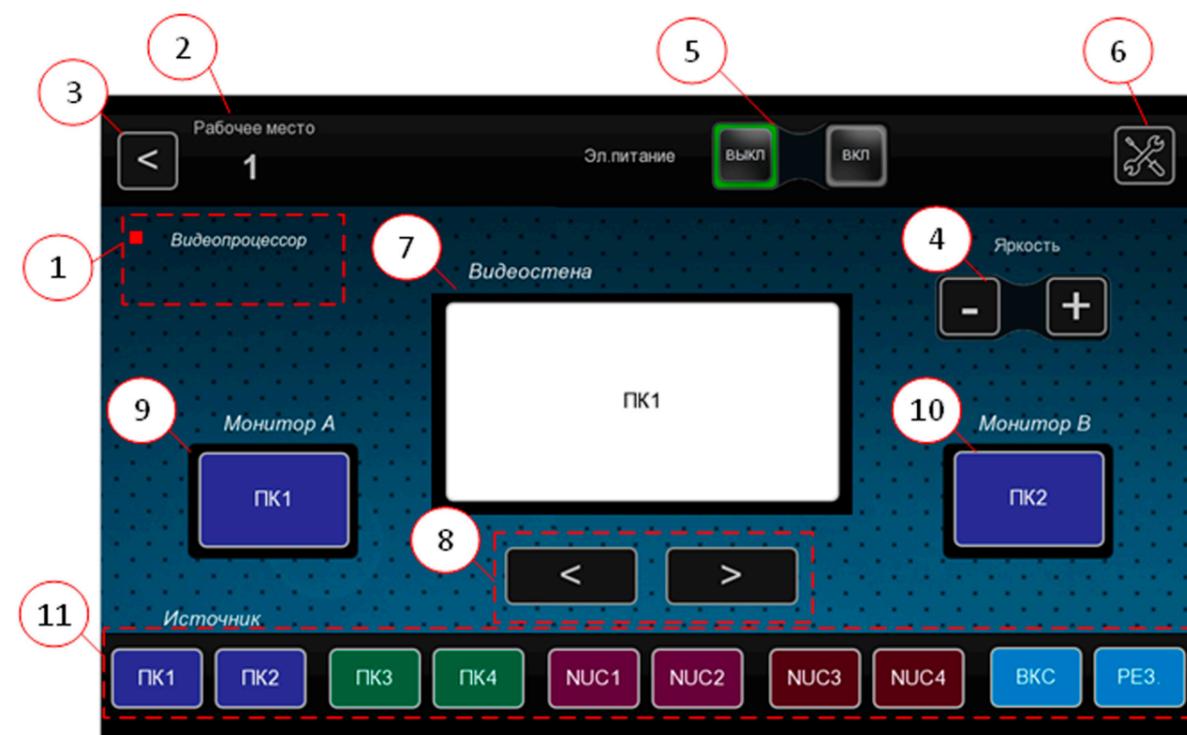
Сенсорная управляющая панель (СПУ) обеспечивает оперативный интерфейс управление комплексом аппаратуры видео-отображения и звукоусиления ПАК «Ассистент» в процессе эксплуатации.

СПУ представляет собой сенсорный экран с прорисованными управляющими элементами (кнопками). Управление осуществляется путем нажатия на изображение соответствующей кнопки. Исполнение команд СПУ производится сервером обеспечивающего согласованное функционирование аппаратуры входящий в состав ПАК «Ассистент».

Управляющие элементы СПУ сгруппированы по функциональному назначению в несколько управляющих страниц, которые вызываются по мере необходимости путем нажатия на соответствующий управляющий элемент.

После старта системы на экране отображается Главная страница.

## 2.1 ГЛАВНАЯ СТРАНИЦА



### ОПИСАНИЕ

1	Индикаторы состояния устройств: • Видеопроцессор В рабочем состоянии индикаторы имеют зеленый цвет. При нарушении коммуникации с устройством индикатор - красный цвет. Нормальная работа комплекса возможно только в том случае, когда все индикаторы состояния связи с устройствами зеленого цвета
2	Номер рабочего места. Взаимодействие с комплексом может осуществляться с двух рабочих мест.
3	Кнопка выбора рабочего места. Нажатие на кнопку приводит к смене номера рабочего места. В системе предусмотрены две управляющие панели для двух рабочих мест.
4	Кнопки управления яркостью изображения видеостены. Для изменения яркости нужно нажать и удерживать соответствующую кнопку. На панелях видеостены появиться индикатор текущего состояния яркости. Установить нужный уровень и отпустить кнопку.

5 Кнопки включения/выключения видеостены. В выключенном состоянии кнопка ВЫКЛ имеет зеленую подсветку. Во включенном состоянии зеленую подсветку имеет кнопка ВКЛ.  
Для включения видеостены нажать кнопку ВКЛ.

6 Кнопки перехода в режим настройки. При нажатии на кнопку открывается страница Настройки.

7 Окно раскладок видеостены. Видеоинформация, поступающая от источников может отображаться на видеостене в следующих форматах:  
- На видеостене отображается один из выбранных источников

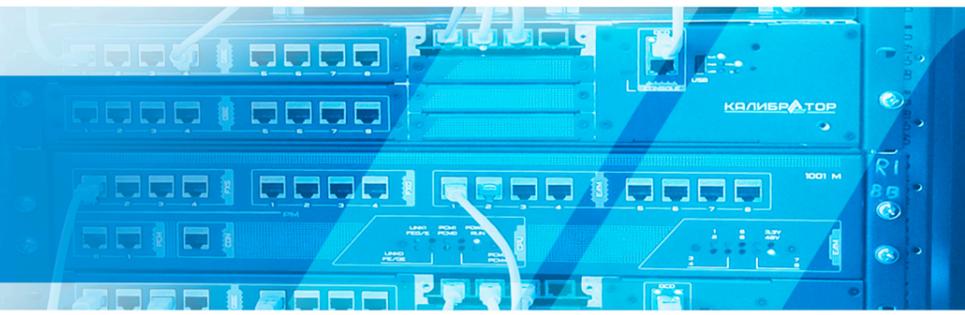


- На видеостене одновременно отображаются 4 выбранных источника:

Вариант 1



Вариант 2



Вариант 3



Выбор раскладки осуществляется с помощью кнопок “8”

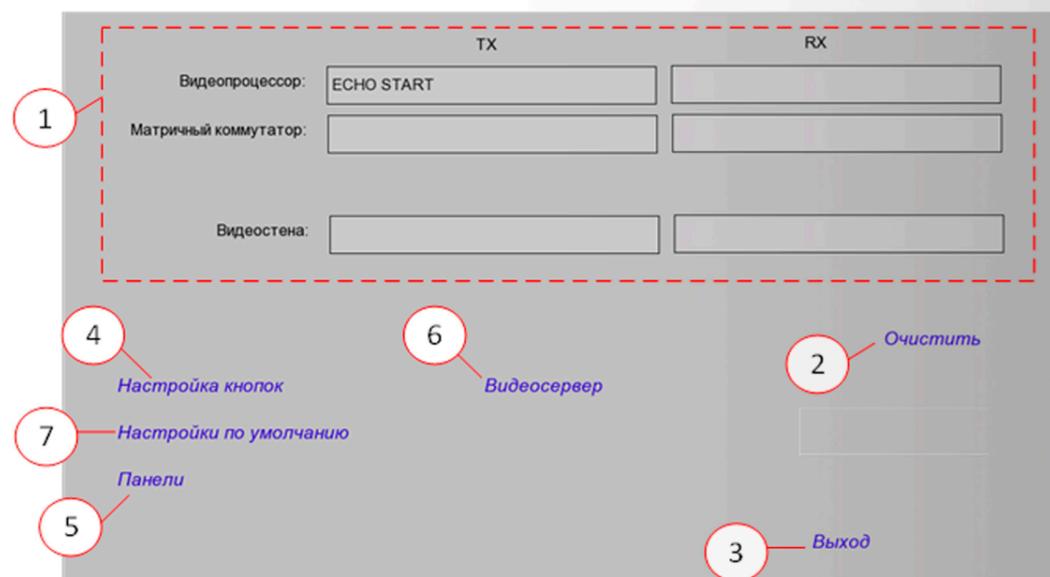
8 Кнопки выбора раскладки. Нажатие на кнопку приводит к смене изображения в окне раскладок “7”. Для того, чтобы выбранная раскладка стала активной на видеостене, необходимо нажать на одну из кнопок, представляющих источники информации, в “окне раскладок”. При этом соответствующая кнопка изменит цвет на белый.  
Белый цвет кнопки в “окне раскладок” означает, что, если нажать кнопку источника “11”, то в соответствующем окне на видеостене будет отображаться выбранный источник.

9,10 Мониторы оператора видеостены. Для каждого рабочего места предусмотрено два монитора, на которых может отображаться информация поступающая от источника. Для выбора источника, отображаемого на мониторе, необходимо нажать на кнопку, представляющую монитор. При этом, кнопка, изменит цвет на белый. После этого можно выбрать тот или иной источник (“11”).  
Если источник информации представляет из себя компьютер, то клавиатура и мышка оператора подключается к соответствующему компьютеру.

11 Кнопки выбора источника/источников, отображаемых на видеостене и мониторах.

## 2.2 СТРАНИЦА “НАСТРОЙКА”

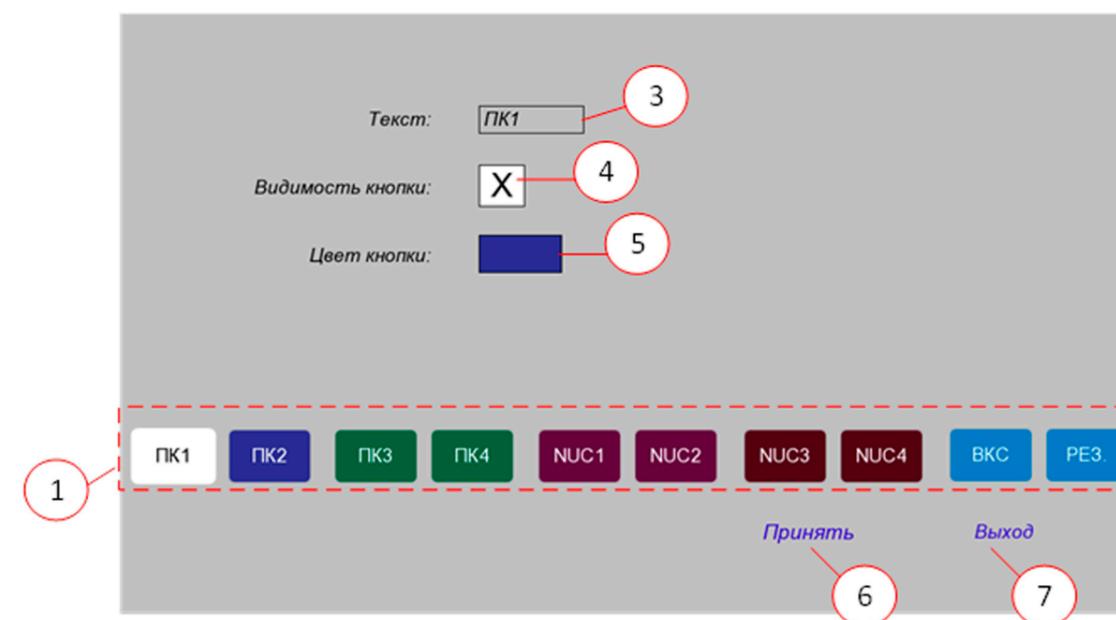
Нажатие на кнопку  “6” Главной страницы, приводит к открытию страницы “Настройка”.



### ОПИСАНИЕ

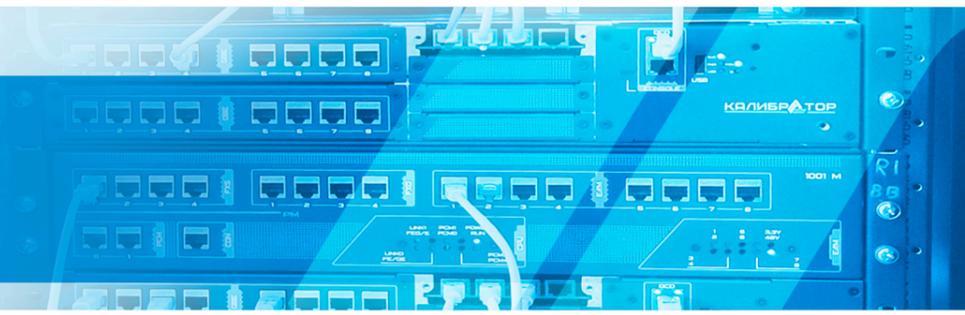
- |   |   |
|---|---|
| 1 | Область контроля информационного обмена между сервером комплекса и периферийным оборудованием. В окнах TX отображаются команды, поступающие на периферийное оборудование от сервера. В окнах RX отображаются реакция оборудования на команды. |
| 2 | Кнопка “Очистить”. Нажатие на кнопку приводит к очистке полей RX/TX (“1”)   |
| 3 | Кнопка “Выход”. Нажатие на кнопку приводит к закрытию панели “Настройка”  |
| 4 | Кнопка “Настройка кнопок”. Нажатие на кнопку приводит к открытию страницы “Настройка кнопок”  |
| 5 | Кнопка “Панели”. Нажатие на кнопку приводит к открытию страницы “Настройка панелей видеостены”  |
| 6 | Кнопка “Видеосервер”. Нажатие на кнопку приводит к открытию страницы “Настройка видеосервера”   |
| 7 | Кнопка “Настройка по умолчанию”. Нажатие на кнопку приводит к сбросу всех настроек. Система запрашивает подтверждение сброса.   |

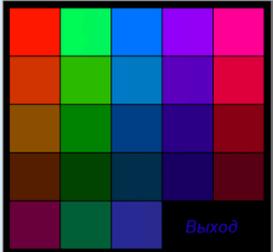
## 2.3 СТРАНИЦА “НАСТРОЙКА КНОПОК”



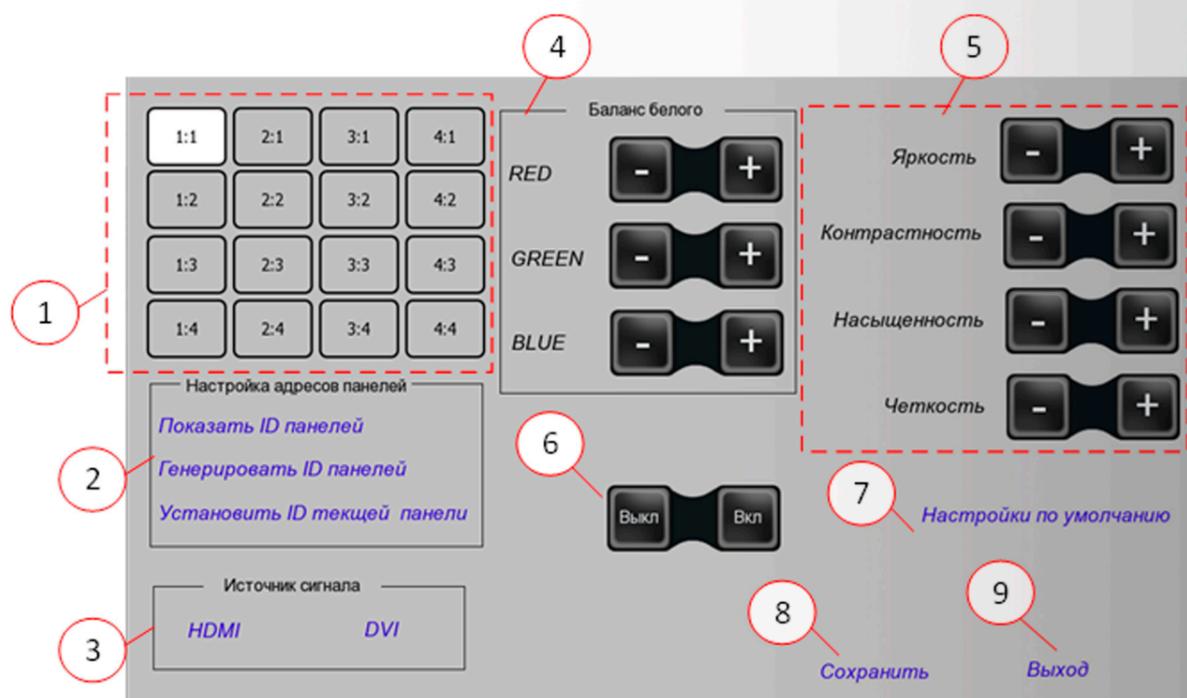
### ОПИСАНИЕ

- |   |  |
|---|--|
| 1 | Выбор настраиваемой кнопки источника видеосигнала. Выбранная кнопка меняет цвет на белый. Состояние выбранной кнопки отображается в полях “2” (Текст), “3” (Видимость кнопки), “4” (Цвет кнопки)   |
| 2 | Кнопка Текст. Нажатие на кнопку приводит к появлению виртуальной клавиатуры: <div data-bbox="1976 1522 2472 1774" data-label="Image"> </div> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Кнопка СБРОС – очистка поля ввода</li> <li>• Кнопка Выход – выход без сохранения изменений</li> <li>• Кнопка ОК – выход с сохранением изменений</li> </ul> |
| 3 | Кнопка “Видимость кнопки” – если поле отмечено, то кнопка будет отображаться на Главной панели.  |



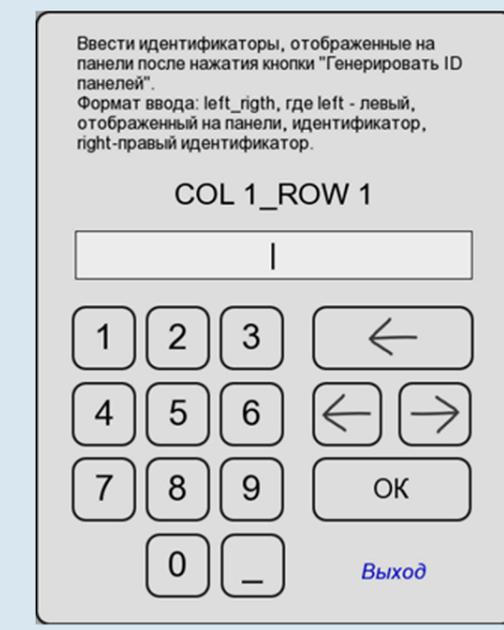
- 4 Кнопка “Цвет кнопки”. Нажатие на кнопку появлению палитры выбора цвета:  

  - Нажатие на цветной квадрат приводит к изменению цвета кнопки
- 5 Кнопка Принять. Сохранить изменения и закрыть страницу “Настройка кнопок”
- 6 Кнопка Выход. Закрыть страницу “Настройка кнопок” без сохранения изменений.

## 2.4 СТРАНИЦА “НАСТРОЙКА ПАНЕЛЕЙ ВИДЕОСТЕНЫ”



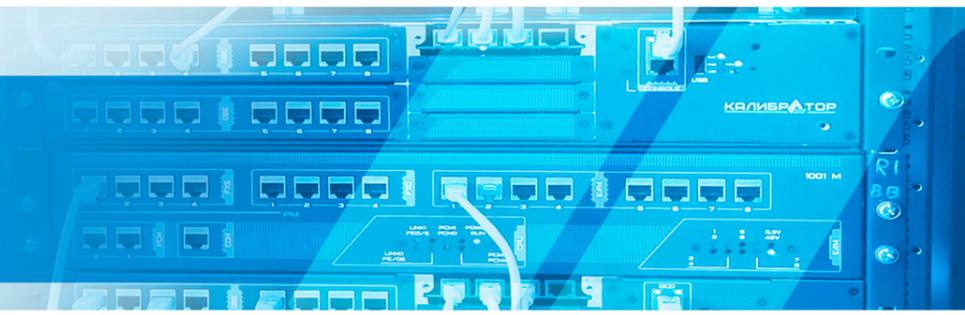
## ОПИСАНИЕ

- 1 Выбор настраиваемой панели видеостены. Кнопка, соответствующая, выбранной панели меняет цвет на белый.
- 2 Настройка адресов панелей.
  - Кнопка Показать ID панелей. Нажатие на кнопку приводит к отображению на панелях видеостены адресов панелей. (По умолчанию все панели имеют одинаковые адреса)
  - Кнопка Генерировать ID панелей. Нажатие приводит к отображению на панелях адресов, сгенерированных каждой панелью. Эти адреса можно использовать для установки адресов панелей. Адреса не должны совпадать. Если они, все же, совпадают – повторить процедуру генерирования.
  - Установить ID панелей. Нажатие на кнопку приводит к появлению панели для ввода адресов:

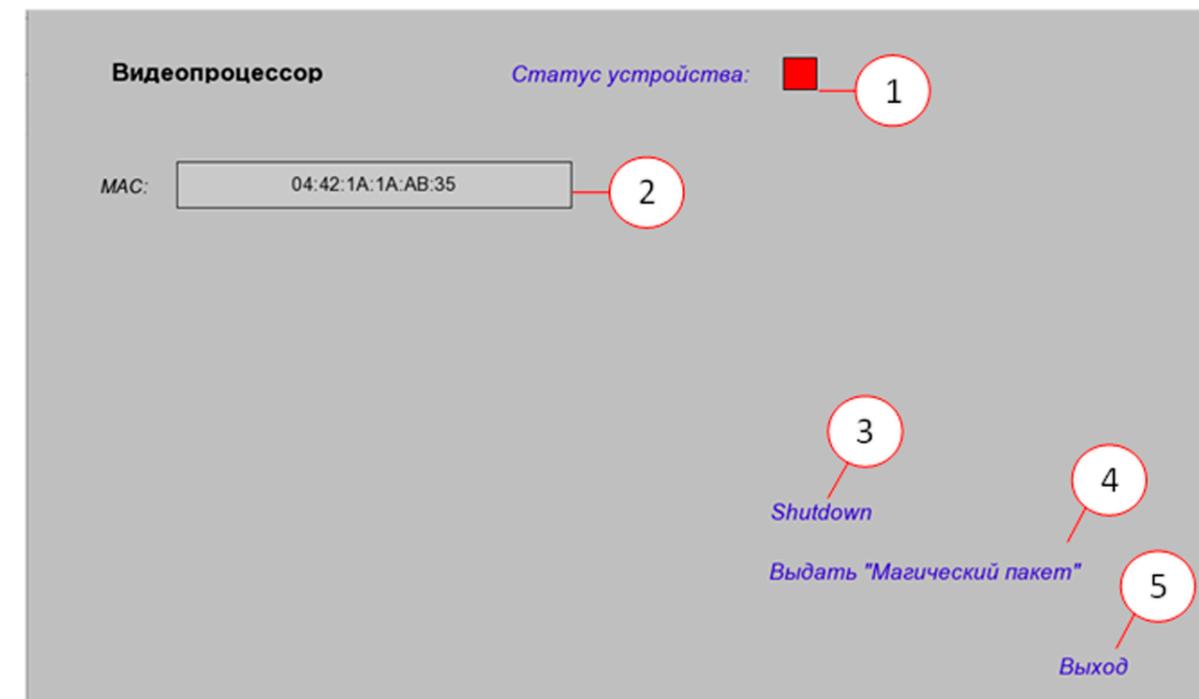


- Кнопка ОК – сохраняет новый адрес и закрывает панель.
  - Выход – Выход без сохранения
- 3 Источник сигнала. Установка интерфейсы подключения панели:
    - DVI
    - HDMI

4	Баланс белого. Установка уровней сигнала: Красного (RED), Зе-леного (GREEN), Голубого (BLUE).
5	Настройка качества изображения: • Яркость • Контрастность • Насыщенность • Четкость
6	Включение/выключение панелей
7	Настройка по умолчанию. Сброс панели к заводским настройкам
8	Сохранить. Сохранить сделанные изменения и выйти
9	Выход без сохранения изменений



## 2.5 СТРАНИЦА “ВИДЕОСЕРВЕР”



### ОПИСАНИЕ

1	Статус устройства. • Зеленый - рабочее состояние • Красный – нерабочее состояние
2	MAC адрес Видеосервера. (необходим для включения Видеосервера)
3	Shutdown – выключить сервер
4	Выдать “Магический пакет” включить сервер. (При запуске системы видеосервер включается автоматически)
5	Выход